

Лекция 12. Ленивые вычисления в Haskell

Пережогин А.С.

9 октября 2012 г.

К настоящему моменту мы изучили как вычисляются выражения в Haskell. При вычислении мы используем простые принципы:

- 1 избегаем ненужные вычисления
- 2 делаем программу модульной
- 3 разрешаем программировать бесконечные списки

Техника вычислений называется ленивые (отложенные) вычисления и язык программирования Haskell называется ленивым функциональным языком.

Выражения вычисляются или преобразуются по заданным определениям до тех пор, пока возможно упрощение.

Пример. $\text{square } n = n * n$. Выражение $\text{square}(3+4)$ может быть вычислено по следующей схеме

$$\text{square}(3+4) = \text{square } 7 = 7 * 7 = 49$$

$$\text{square}(3+4) = (3+4) * (3+4) = 7 * (3+4) = 7 * 7 = 49$$

Оба способа вычисления одного и того же выражения в Haskell приводит к одному результату.

- 1 Внутренняя редукция
- 2 Внешняя редукция

`loop = tail loop`

Вычислим выражение `fst(1,loop)`.

- 1 Внутренняя редукция

$\text{fst}(1, \text{loop}) = \text{fst}(1, \text{tail loop}) = \text{fst}(1, \text{tail}(\text{tail loop})) = \dots$
бесконечное число шагов

- 2 Внешняя редукция

$\text{fst}(1, \text{loop}) = 1$
один шаг

Замечание: внешняя редукция требует большего числа операций, чем внутренняя.

Проблема во внешней редукции решается с помощью указателей.

```
square(3+4)
=
(pointer * pointer)    pointer = (3+4)
=
(pointer * pointer)    pointer = 7
=
49
```

Ленивые вычисления = внешняя редукция + указатели

Определим список

```
ones :: [Int]
ones = 1 : ones
```

Получаем бесконечный список единиц

```
ones = 1:ones
      = 1:1:ones
      = 1:1:1:ones
      = ...
```

1 Внутренняя редукция

```
head ones = head (1:ones)
           = head (1:1:ones)
           = head (1:1:1:ones)
           = ..
```

2 Внешняя редукция

```
head ones = head (1:ones)
           = 1
```

С помощью бесконечных списков можно генерировать конечные последовательности

```
> take 5 ones  
[1,1,1,1,1]  
> take 5 [1..]  
[1,2,3,4,5]
```

Модульные вычисления: `take 5` – управление, `[1..]` – данные.

- Создать программу генерации последовательности чисел Фибоначчи.
- Создать функцию вычисления n числа Фибоначчи.
- Создать последовательность простых чисел.